# Taller de Ingeniería de Software

# Tarea 1

Investigar las metodologías clásicas de software y escoger cuatro de ellas, para realizar las siguientes actividades:

1. Describir cada una de las metodologías
2. Describir las ventajas y desventajas de cada una de las metodologías
3. Crear una conclusión en la que se mencione una metodología escogida de las que se investigaron, indicando el por que de la elección y cual es el aporte que ella realiza al desarrollo de sistemas.